

Programerski krožek GimB – OSNUTEK dnevnika izvajanj

2024-03-22 petek: Uvodno srečanje: 2 uri – <http://ni.4a.si/sijanec/r/plain/%c5%a1ola/kro%c5%beek/uvodno.odp>

2024-03-26 torek: bash, ssh, posix ukazi v lupini: 2 uri – brez prosojnic

2024-04-02 torek: 2 uri brez prosojnic

Kako se prevaja C++ programe (`program.cpp` -> `program` z ukazom `c++ -o program program.cpp`) in kako se jih požene (`./program`).

- Kako izgleda "Hello world" program v C++: preprocesorske direktive, funkcija `main()`, pisanje nizov in izrazov na izhod.
- Kako pišemo na izhod v C++ (objekt `cout`)
- Kako so besedilni nizi zapisani na računalniku z bajti (ASCII)
- Začetek o številskih tipih

2024-04-12 petek: številski tipi spremenljivk, operatorji, pogojne vejitve: 2 uri --

<http://ni.4a.si/sijanec/r/plain/%c5%a1ola/kro%c5%beek/spremenljivke.odp>

2024-04-16 torek: zanke, kontrolni stavki: 2 uri – brez prosojnic

2024-04-26 petek: osnove o funkcijah v C++: 2 uri -- <http://ni.4a.si/sijanec/r/plain/%c5%a1ola/kro%c5%beek/funkcije.odp>

2024-05-10 petek: rekurzija: 2 uri – prejšnje prosojnice

2024-05-17 petek: vaje naloga z mravljo na šahovnici: 2 uri --

<http://ni.4a.si/sijanec/r/plain/%c5%a1ola/kro%c5%beek/05-17.odp>

2024-05-24 petek: kazalčna aritmetika, dinamično dodeljevanje spomina: 2 uri – prejšnje prosojnice